WPF (Windows Presentation Foundation):

* За:
  + WPF є довго на ринку та має велику спільноту, що означає багато ресурсів та підтримку.
  + WPF пропонує багатий набір контролів та можливостей для створення Desktop додатків.
  + WPF підтримує різноманітні мультимедійні типи, що робить його ідеальним для додатків, які використовують візуальні та аудіо елементи.
  + WPF дозволяє легко стилізувати та шаблонізувати UserControls для створення унікального користувацького інтерфейсу.
* Проти:
  + WPF може бути складним для використання через свою глибоку інтеграцію з XAML.
  + Великі та складні WPF додатки можуть мати проблеми з продуктивністю.
  + WPF обмежений платформою Windows і не підтримує крос-платформеність.

WinUI 3 (Windows UI Library):

* За:
  + WinUI 3 включає сучасні контроли та Fluent Design System, що полегшує стилізацію.
  + WinUI 3 дозволяє створювати додатки як для UWP, так і для класичного робочого столу.
  + WinUI 3 планує підтримувати крос-платформенність через Project Reunion.
* Проти:
* WinUI 3 є відносно новим і може мати менше ресурсів та підтримки від спільноти.
* Може бути нестача документації та прикладів для WinUI 3, особливо для складних сценаріїв.
* WinUI 3 все ще розвивається, і можуть бути виявлені помилки або недоліки, які потребують виправлення.